

A. Welcome to Seconde-city

Règles du jeu :

Joueurs :

- Classe divisée en 6 groupes. Chaque groupe représente un cabinet d'architectes.
- Le professeur est le maire de Seconde-city

Scénario :

Seconde-city est une ville de 100 000 habitants en pleine expansion. En effet, 1 million de personnes désirent s'installer dans cette ville car le maire est tout simplement exceptionnel.

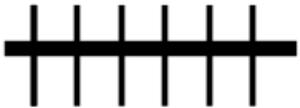
Le maire fait donc un appel d'offre auquel répondent 6 cabinets d'architectes. Le cahier des charges repose en 2 points : loger 1 million d'habitants avec un budget de 100 profdor, monnaie du pays.

Objectif :

A la fin du jeu, chaque groupe présente son projet et explicite son choix d'aménagement.

Le maire retiendra alors d'abord les options viables pour ses futurs concitoyens car il compte bien être réélu. Puis optera entre elles pour la solution la plus économique pour la mairie.

Possibilités :



Habitat moderne et écologique	50 000 habitants pour 4cm ²	10 profdor
Immeubles à bon marché	50 000 habitants pour 4cm ²	5 profdor
Habitat précaire (bidonville)	50 000 habitants pour 4cm ²	2 profdor
Transport public	5 cm	10 profdor mais divise par 2 le coût des habitations connectées
Route et pont	4 cm	3 profdor
Chemin de terre	3 cm	1 profdor



Monument historique



Vieille-ville



