

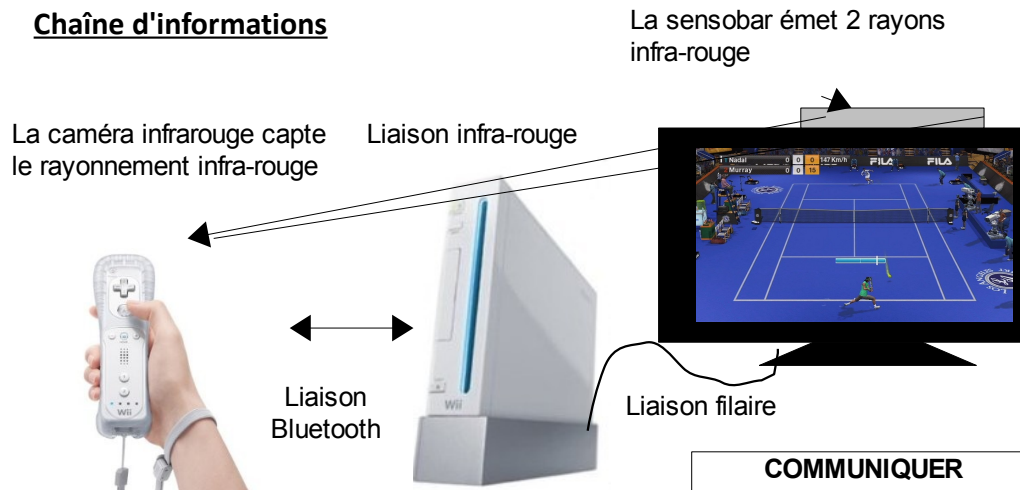
La Wiimote	Analyse de l'objet technique
-------------------	-------------------------------------

Transmission des signaux

3 modes de transmission **sans fils** sont utilisés dans la wiimote :

- communication entre la wiimote et la console : transmission **sans fils** par **bluetooth (ondes radio)**
- communication avec la senso-bar : transmission **sans fils** par **ondes infra-rouges**.
- Communication entre la console et l'écran : transmission par **fils électriques**.

Chaîne d'informations



ACQUERIR

wiimote

Capteurs :

Mouvements du joueur : accéléromètre

Détecter ce qui est pointé à l'écran : Caméra IR et senso-bar

TRAITER

Les informations sur la position et les mouvements de la wiimote sont transmises à la

console

COMMUNIQUER

La console transmet des ordres :

À l'écran

Le joueur bouge sur l'écran

Sur la wiimote

Actionneurs :

Haut-parleur vibreur

Synthèse	Les modes de transmission des informations	
Mode transmission	Avantages	Inconvénients
1-par fils		Fils encombrants et disgracieux
A-fils de cuivre : réseau électrique ou téléphonique câbles, fils électriques, pistes de cuivre des circuits imprimés	Bon marché Installation bien maîtrisée	
b- Fibre optique : fibre de verre transportant un signal lumineux	- Très haut débit - Sécurité : impossible d'intercepter les signaux lumineux	- Cher - Difficile à installer - Fragile (verre)
2- Sans fils Ondes électromagnétiques Elles se propagent sans support matériel, dans le vide.	Pas de fils encombrants, possibilité de déplacer facilement les appareils	
a- Ondes radio (ex :Wifi, Bluetooth)	- Portée de 100m - traversent la plupart des obstacles (murs, plafonds...)	- Manque de sécurité : les ondes peuvent être interceptées - Danger pour les êtres vivants ?
b- Ondes infra-rouges (lumière invisible à l'oeil humain)		- Portée de 12 m maximum sans obstacles